

## Arbeitsmaterialien für Seniorenbetreuerinnen und Seniorenbetreuer

Fertig aufbereitete Konzepte, Übungen und Kopiervorlagen für die Aktivierung und ein ganzheitliches Gedächtnistraining in der Altenpflege

Thema: Aktiv & fit - Ganzheitliches Gedächtnistraining, Ausgabe: 8  
Titel: Kleider machen Leute (22 S.)

### Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus dem Programm »Seniorenbetreuung« der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG\*. Den Verweis auf die jeweilige Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Die aus der Praxis des Pflegealltags heraus entwickelten Übungen und Aktivierungen unterstützen Sie dabei, den Tagesablauf der Senioren Ihrer Einrichtung positiv und abwechslungsreich zu gestalten und das körperliche Wohlbefinden wie auch das soziale Miteinander gezielt zu fördern.

▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

\* Ausgaben bis zum Jahr 2016 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

### Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter [www.edidact.de/senioren](http://www.edidact.de/senioren).

### Lieder & Hörgeschichten (als Dateien im mp3-Format)

(Nur) bei Beiträgen zu denen Lieder bzw. Hörgeschichten vorhanden sind, finden Sie entsprechende Hinweise mit Links zur Downloadmöglichkeit direkt in der Detailansicht des Artikels auf eDidact.

### Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig. Vollständige Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

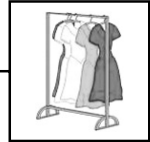
### Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

[Kontaktformular](#) | ✉ Mail: [service@edidact.de](mailto:service@edidact.de)

✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG  
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach

☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377

[www.edidact.de](http://www.edidact.de) | [www.mgo-fachverlage.de](http://www.mgo-fachverlage.de)



# Kleider machen Leute



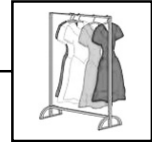


## Kleider machen Leute

## Übersicht

## Inhaltsübersicht

Phase	Übung	benötigte Materialien	Anleitung auf Seite	Material auf Seite
A Bewegung	<b>1 Einkaufsbummel – Kleiderpantomime</b>	evtl. <b>Bildkarten</b>	3	17, 18
	<b>2 Kleider in die Luft zeichnen</b>	evtl. <b>Bildkarten</b>	3	17, 18
B Einstimmung	<b>1 Begriffe sammeln</b> Kleidungsstücke	<b>Kopiervorlage</b> , evtl. Flipchart	4	14
	<b>2 Rätsel</b> Kurzrätsel mit drei Hinweisen	evtl. <b>Bildkarten</b>	4	17, 18
	<b>3 Biografisches Gespräch</b> besondere Kleidungsstücke, Modeerscheinungen		5	
C Hauptteil	<b>1 Kleidung/Mode von A bis Z</b>	<b>Kopiervorlage</b> , evtl. Flipchart	6	15
	<b>2 Brückenwörter</b> Wörter mit gemeinsamen Anfangs- und Endbuch- staben	<b>Kopiervorlage</b>	6	16
	<b>3 Ordnungs- und Merk- übung</b> Bilder ordnen und merken, Ausreißer suchen	<b>Bildkarten</b> , <b>Kopiervorlage</b>	7	17, 18 19
	<b>4 Konzentrationsübung</b> Buchstabenviereck	<b>Kopiervorlage</b> , evtl. Flipchart	8	20
	<b>5 Übung zur taktilen Wahrnehmung</b> Stoffarten erkennen	Stoffreste	9	
	<b>6 Kreativitätsübung</b> Bildkarten gestalten	<b>Bildkarten</b>	10	17, 18
D Ausklang	<b>1 Geschichte</b> Kleider machen Leute		10	
	<b>2 Lieder</b> • Ich kauf mir lieber einen Tirolerhut • Mein Hut, der hat drei Ecken	<b>Kopiervorlage</b> , evtl. Flipchart	11	21
	<b>3 Sprichwörter</b> mit Kleidungsstücken	<b>Kopiervorlage</b>	12	22
Wissenswertes	Novelle: Kleider machen Leute		13	



# A Bewegung

## Übungsanleitungen: (Bewegung im Sitzen!)

**Wichtig:** Die Bewegungsteile an die Möglichkeiten der Teilnehmer anpassen! (Bewegungen nur so weit ausführen, wie sie den Teilnehmern gut tun!)

### 1 Einkaufsbummel – Kleiderpantomime

Jeder Teilnehmer macht eine Bewegung (Pantomime) zu einem Kleidungsstück vor (die Kleidungsstücke können mittels Bildkarten vorgegeben werden). Alle Teilnehmer machen mit und erraten das Kleidungsstück.

Bei geübten, fitten Teilnehmern kann die Übung folgendermaßen fortgesetzt werden:  
Die Teilnehmer machen die „Kleiderpantomime“ der Reihe nach – ringsum im Uhrzeigersinn. Alle Bewegungen werden in der entsprechenden Reihenfolge (von allen Teilnehmern gemeinsam) nachgemacht. Dann wird immer von dem Teilnehmer, der gerade an der Reihe ist, eine neue Bewegung hinzugefügt (wie beim bekannten Merkspiel „Ich packe meinen Koffer“). Auch hier sollten die Teilnehmer die Kleidungsstücke nur durch die Bewegung/Pantomime erraten.

### 2 Kleider in die Luft zeichnen

Die Teilnehmer zeichnen Kleidungsstücke in die Luft. Die Kleidungsstücke können mittels Bildkarten angeboten werden.

**Achtung:** Es muss genügend Bewegungsfreiheit für die Teilnehmer vorhanden sein!

Die Teilnehmer können auch versuchen, die Kleidungsstücke mit den Füßen auf den Boden „zu zeichnen“. Weitere Variation: Die Bewegungen werden mit dem rechten und dem linken Arm gleichzeitig ausgeführt.

→ **M Bildkarten** s. Seite 17 und Seite 18

#### Was wird trainiert?

- Erinnerungsvermögen/Langzeitgedächtnis (Einstimmung auf das Thema)
- Körperwahrnehmung
- Aktivierung des Körpers (Durchblutungssteigerung)
- evtl. Kurzzeitgedächtnis und Konzentration (bei Übung 1 in der Merkvariante)

#### Alltagstransfer:

Die Aktivierung des Körpers führt zur Verbesserung der Gehirnaktivität und bereitet optimal auf das nachfolgende Gedächtnistraining vor.

#### Weiterführende Vorschläge:

Fitte/geübte Teilnehmer: Die Teilnehmer merken sich die Kleidungsstücke auch bei Übung 2.

Ungeübte Teilnehmer: Bewegung zu „Mein Hut, der hat drei Ecken“ (Variante für geübte/fitte Teilnehmer: Die Wörter werden nach und nach durch Bewegungen ersetzt. Text und kurze Bewegungsbeschreibung: siehe Übung D2!)



## Kleider machen Leute Übungen

# B Einstimmung

## 1 Begriffe sammeln

### Übungsanleitung:

Die Teilnehmer sammeln Begriffe zu vorgegebenen Themen:

#### 1) Kleidungsstücke für bestimmte Gelegenheiten

z.B. Brautkleid, Anzug, Badeanzug, Skianzug, Pyjama, Uniform, Arbeitsoverall, ...

#### 2) Kleidung „aus aller Herren Länder“

z.B. Schottenrock (Kilt), Dirndlkleid & Lederhose, Sari, Turban, Kaftan, Kimono, Bolero, ...

#### 3) Kleidungsstücke, die früher modern waren

z.B. Petticoat, Reifrock, Gamaschen, Melone, lange Spitzenunterhosen, ...

Die Ergebnisse können am Flipchart gesammelt werden, damit die Teilnehmer die Ergebnisse sehen und es nicht zu Wiederholungen kommt. Es ist aber auch möglich, diese Übung mündlich durchzuführen.

Eine Kopiervorlage dazu kann den Teilnehmern mitgegeben werden, damit später jeder im eigenen Tempo Begriffe zu den Fragestellungen sammeln kann.

→ **M** **Kopiervorlage** s. Seite 14

### Was wird trainiert?

- Abrufen aus dem Langzeitgedächtnis (Dekodierung)
- Wortfindung
- Assoziationsfähigkeit

### Alltagstransfer:

Diese Übung dient der Orientierung der Teilnehmer durch Strukturerkennung und trägt dazu bei, dass die Teilnehmer ihre Umwelt besser einordnen können.

### Weiterführende Vorschläge:

Es können auch noch weitere Begriffe zu anderen Kategorien gesammelt werden, z.B.:

- Wer hat eine bestimmte Kleiderordnung im Beruf (Berufsbekleidungen)?
- Bekleidungen für diverse Sportarten
- Fußbekleidungen (Schuhe)
- Berufe, die mit Mode zu tun haben
- usw.

## 2 Rätsel

### Übungsanleitung:

Was ist hier gesucht?

Die folgenden Kurzütsel werden vorgelesen. Dabei wird jeweils ein Kleidungsstück mit drei Hinweisen beschrieben. Die Übung wird mündlich gemeinsam im Plenum bearbeitet. Die Antwort darf erst nach allen drei Hinweisen gegeben werden.