

Arbeitsmaterialien für Erzieherinnen und Erzieher

Kinder spielend fördern, Wissen spannend vermitteln! – Kreative Ideen und Materialien für Krippe, Kindergarten, Kita und Hort

Thema: Mathematik & Naturwissenschaften, Ausgabe: 24

Titel: Praxistipp: Fantasietiere (1 S.)

Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Printausgabe aus dem Programm »Kindergärten/Kita« der Mediengruppe Oberfranken.* (Originalquelle siehe Fußzeile des Beitrags)

Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie hier.

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrenen Pädagoginnen und Pädagogen unsere fertig ausgearbeiteten Materialien mit vielfältigen Anleitungen, Kopiervorlagen, Liedern, Geschichten, Experimenten, Bastelideen, Exkursionen und Spielvorschlägen für alle Bildungsbereiche sowie für Kinder unter 3.

Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie hier.

* Ausgaben bis zum Jahr 2016 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- Klicken Sie auf die Schaltfläche Dokument bestellen am oberen Seitenrand.
- Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/kita.

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie hier.

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie hier.

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:





Fantasietiere (Maria Pawelec)

Praxistipp: Fantasietiere

Kinder haben Spaß daran, fantastische Gestalten zu erfinden. Bei diesem Spiel können sie gleichzeitig mathematisch "tätig" werden. Das Spiel ist eine Idee, die in der Mathe-Kooperationsgruppe der Kita Braunstraße und der Fritz-Reuter-Schule in Bremerhaven bei einem Mathe-Kunst-Projekt mit der Künstlerin Margitta Sündermann entstanden ist.

Man braucht:

- vorbereitete Karten, auf denen verschiedene tierische Körperteile zu sehen sind: Auge, Bein, Fuß, Hand, Ohr, Nase, Horn, Flügel etc. Am besten sammelt man mit den Kindern zusammen, welche Körperteile es gibt.
- Würfel
- Malutensilien

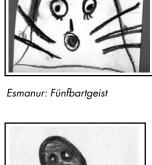
Bei diesem Spiel dürfen die Kinder Fantasietiere malen – was es genau für Tiere sein sollen, entscheiden die Karten und der Würfel.

Jedes Kind erzählt zunächst in der Runde, welches sein Lieblingstier ist (großzügigerweise kann man auch "Geist" oder "Weißichnicht" gelten lassen …). Die Erzieherin notiert das jeweilige Lieblingstier.

Dann werden Körperteil-Karten gezogen (verdeckt natürlich). Das Körperteil wird neben dem entsprechenden Tier notiert.

Zum Schluss darf jedes Kind einmal würfeln (nutzen Sie einen oder zwei Würfel, je nach Zählvermögen der Kinder). Die gewürfelte Zahl legt fest, wie oft das gezogene Körperteil bei dem Fantasietier vorkommen soll. So kann es beispielsweise ein "Siebenhornzebra" geben, eine "Fünfohrenkuh" oder ein "Dreinasenkänguru" ...

Mit den gemalten Bildern kann man eine lustige Ausstellung gestalten. TIPP: Jedes Kind kann sich noch eine Geschichte oder einen Steckbrief zu seinem Fantasietier ausdenken.





Onur: Siebenfingeraffe



Viktoria: Siebennasenelefant



Maria Pawelec

arbeitet in der Städtischen Kindertagesstätte Braunstraße in Bremerhaven (Leiterin: Frau Breustedt). Ihre Schwerpunkte sind naturwissenschaftliches Forschen, Mathematik und kreatives Gestalten. Ein wichtiger Bereich ihrer Arbeit ist die Kooperation mit der benachbarten Fritz-Reuter-Schule.