

Arbeitsmaterialien für Lehrkräfte

Kreative Ideen und Konzepte inkl. fertig ausgearbeiteter Materialien und Kopiervorlagen für einen lehrplangemäßen und innovativen Unterricht

Thema: Sozialkunde/Politik, Ausgabe: 11

Titel: Das Wahlspiel (8 S.)

Produktinweis zur »Kreativen Ideenbörse Sekundarstufe«

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus der »Kreativen Ideenbörse Sekundarstufe« der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG*. Den Verweis auf die jeweilige Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

- ▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrene Pädagoginnen und Pädagogen kreative Ideen und Konzepte inkl. sofort einsetzbarer Unterrichtsverläufe und Materialien für verschiedene Reihen der Ideenbörse.

- ▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

* Ausgaben bis zum Jahr 2015 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.eDidact.de/sekundarstufe.

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie [hier](#).

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf Fotokopien in Klassensatzstärke zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

- ▶ Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

[Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@eDidact.de

✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach

☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377

<http://www.eDidact.de> | <https://www.bildung.mgo-fachverlage.de>

2.12 Das Wahlspiel

Wolfgang Sinz

Im Anschluss an die Unterrichtseinheit 2.11 „Die Wahlen zum 17. Deutschen Bundestag“ kann das Wahlspiel durchgeführt werden. Die wichtigsten Fakten zum Thema können so auf motivierende Weise gefestigt werden. Selbstverständlich lässt sich das Wahlspiel auch unabhängig von der Unterrichtseinheit 2.11 einsetzen.

In der vorliegenden Form ist das Wahlspiel als **Memory** konzipiert. Denkbar sind aber auch andere Varianten, die sich mit relativ geringem Aufwand (eventuell auch von den Schülern selbst!) gestalten lassen. Hier seien nur einige Anregungen genannt:

- **Domino**
- **Multiple-Choice-Quiz** (wie z.B. „Wer wird Millionär?“); jeweils drei falsche Antworten werden hinzuerfunden
- **Gruppen-Quiz** innerhalb der Klasse: Gruppe A zieht eine Frage-Karte und bestimmt einen Schüler aus Gruppe B, der die Frage so exakt wie möglich beantworten muss. Danach ist Gruppe B mit dem Fragen an der Reihe.
- **Das Lösungswort**: Die Frage-Karten werden mit Nummern von 1 bis 18 versehen und in dieser Reihenfolge von der Lehrkraft vorgelesen. Jeder Schüler bekommt eine Kopie aller Antwort-Karten ausgehändigt. Zuvor hat die Lehrkraft die 18 Antwortkarten mit je einem Buchstaben versehen. In der richtigen Reihenfolge zusammengesetzt, ergeben die Buchstaben auf den Antwortkarten das Lösungswort bzw. den Lösungssatz. Sieger ist der/die Schüler(in), der/die das Lösungswort als Erste(r) ins Plenum ruft.



(Frage- und Antwortkarten nach: Bundeszentrale für politische Bildung, <http://www.bpb.de/>)

<p>Seit wann wird der Bundestag gewählt?</p>	<p>Wer wird bei einer Bundestagswahl gewählt?</p>
<p>Wie oft wird der Bundestag gewählt?</p>	<p>Wann wurde der 17. Bundestag gewählt?</p>
<p>Was ist ein <i>Wahlkreis</i>?</p>	<p>Wer darf bei einer Bundestagswahl wählen?</p>