

Arbeitsmaterialien für Seniorenbetreuerinnen und Seniorenbetreuer

Fertig aufbereitete Konzepte, Übungen und Kopiervorlagen für die Aktivierung und ein ganzheitliches Gedächtnistraining in der Altenpflege

Thema: Aktiv & fit - Ganzheitliches Gedächtnistraining, Ausgabe: 21
Titel: Es fliegt, es fliegt ... (18 S.)

Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus dem Programm »Seniorenbetreuung« der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG*. Den Verweis auf die jeweilige Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Die aus der Praxis des Pflegealltags heraus entwickelten Übungen und Aktivierungen unterstützen Sie dabei, den Tagesablauf der Senioren Ihrer Einrichtung positiv und abwechslungsreich zu gestalten und das körperliche Wohlbefinden wie auch das soziale Miteinander gezielt zu fördern.

▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

* Ausgaben bis zum Jahr 2016 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/senioren.

Lieder & Hörgeschichten (als Dateien im mp3-Format)

(Nur) bei Beiträgen zu denen Lieder bzw. Hörgeschichten vorhanden sind, finden Sie entsprechende Hinweise mit Links zur Downloadmöglichkeit direkt in der Detailansicht des Artikels auf eDidact.

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig. Vollständige Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

[Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@edidact.de

✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach

☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377

www.edidact.de | www.mgo-fachverlage.de



Es fliegt, es fliegt ...





Es fliegt, es fliegt ...

Übersicht

Inhaltsübersicht

Phase	Übung	benötigte Materialien	Anleitung auf Seite	Material auf Seite
A Bewegung	1 Bewegungsvorschlag „Es fliegt, es fliegt ...“		3	
B Einstimmung	1 Begriffe sammeln fliegende Tiere, Fluggeräte, fliegende Fabelwesen	evtl. Flipchart	3	
	2 Wörtersuche Wörter mit vorgegebenen Buchstabenkombinationen finden	Kopiervorlage , evtl. Flipchart	4	11
	3 Biografisches Gespräch rund um das Thema „Fliegen“		5	
C Hauptteil	1 Wahrnehmen – Zuordnen – Merken Bilder erkennen, benennen und merken	Bildkarten	5	12, 13
	2 Buchstabengerüste Buchstaben ergänzen	Kopiervorlage	6	14
	3 Anagrammvariation – Wortvergleich HEISLUFTBALLON	Kopiervorlage , evtl. Flipchart	7	15
	4 Flugrätsel Drei Hinweise führen zu einem Lösungswort	Kopiervorlage	8	16
	5 Alles, was fliegt Symbole und Wörter suchen	Kopiervorlage	8	17
D Ausklang	1 Lieder gesucht Lieder, in denen es um das Fliegen geht	evtl. Flipchart	9	
	2 Lückentext Gedicht „Lustige Fahrt“	Textvorlage	9	18



A Bewegung

1 Bewegungsvorschlag „Es fliegt, es fliegt ...“

Übungsanleitung:

Die Bewegung wird im Sitzen ausgeführt! Die Teilnehmer führen die Bewegungen nur so weit aus, wie sie ihnen gut tun.

Wichtig: Die Bewegungsteile müssen an die Möglichkeiten der Teilnehmer angepasst werden. Sie sollen Spaß machen!

Der Trainer nennt Begriffe, bei denen die Teilnehmer entscheiden sollen, ob das jeweilige Ding selbst fliegen kann oder nicht.

Die Teilnehmer führen bei Dingen, die **selbst fliegen** können, eine Bewegung mit den Armen aus, indem sie die **Arme hochheben**.

Falls die genannten Dinge **nicht selbst** fliegen können, werden die Füße bewegt, indem die Teilnehmer **Gehbewegungen** ausführen.

Beispielwörter:

Fliege – Flugzeug – Bleistift – Erdbeere – Jacke – Biene – Sonne – Hubschrauber – Libelle – Hummel – Maus – Apfel – Fledermaus – Frosch – Birke – Vogel – Elefant – Heißluftballon – Weintrauben – Buch – Schmetterling – Tisch – Blumenvase – Drache – Mücke – Rosen – Zeppelin – Ball – ...

Was wird trainiert?

- Reaktionsschnelligkeit
- Einstimmung auf das Thema
- Aktivierung
- Merken der Bewegungsanweisungen (Kurzzeitgedächtnis)

Alltagstransfer:

Die Aktivierung des Körpers führt zur Verbesserung der Durchblutung sowie der Gehirnaktivität und bereitet optimal auf das nachfolgende Gedächtnistraining vor.

Weiterführende Vorschläge:

Weitere Dinge, die fliegen bzw. nicht fliegen können, werden von den Teilnehmern genannt. Dazu führen sie die entsprechende Bewegung aus.

B Einstimmung

1 Begriffe sammeln

Übungsanleitung:

Die Teilnehmer sammeln Begriffe zu vorgegebenen Themen bzw. Kategorien:

1. Tiere, die fliegen können
2. Fluggeräte
3. Fliegende Fabelwesen o.Ä.