

Arbeitsmaterialien für Seniorenbetreuerinnen und Seniorenbetreuer

Fertig aufbereitete Konzepte, Übungen und Kopiervorlagen für die Aktivierung und ein ganzheitliches Gedächtnistraining in der Altenpflege

Thema: Aktiv & fit - Ganzheitliches Gedächtnistraining, Ausgabe: 32
Titel: Fabeltiere (16 S.)

Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus dem Programm »Seniorenbetreuung« der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG*. Den Verweis auf die jeweilige Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Die aus der Praxis des Pflegealltags heraus entwickelten Übungen und Aktivierungen unterstützen Sie dabei, den Tagesablauf der Senioren Ihrer Einrichtung positiv und abwechslungsreich zu gestalten und das körperliche Wohlbefinden wie auch das soziale Miteinander gezielt zu fördern.

▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

* Ausgaben bis zum Jahr 2016 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/senioren.

Lieder & Hörgeschichten (als Dateien im mp3-Format)

(Nur) bei Beiträgen zu denen Lieder bzw. Hörgeschichten vorhanden sind, finden Sie entsprechende Hinweise mit Links zur Downloadmöglichkeit direkt in der Detailansicht des Artikels auf eDidact.

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig. Vollständige Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

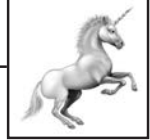
[Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@edidact.de

✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach

☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377

www.edidact.de | www.mgo-fachverlage.de





Fabeltiere



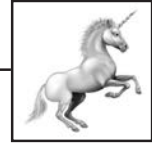


Fabeltiere

Übersicht

Inhaltsübersicht

Phase	Übung	benötigte Materialien	Anleitung auf Seite	Material auf Seite
A Bewegung	1 Bewegungsreaktion Fabeltiere		3	
B Einstimmung	1 Begriffesammlung Fabeln und Tiere	evtl. Flipchart	4	
	2 Biografisches Gespräch Fabeln und Tiergeschichten		4	
C Hauptteil	1 Wortfindung Tierische Eigenschaften	Kopiervorlage , evtl. Flipchart	5	11
	2 Zuordnen und Merken Buchstabengerüste ergänzen, Wort- und Bildkarten einander zuordnen	Bildkarten, Wortkarten	6	12, 13
	3 Anagrammvariation Wortvergleich	Kopiervorlage , evtl. Flipchart	6	14
	4 Rätsel Drei Hinweise	evtl. Bildkarten und Wortkarten , evtl. Blankokarten	7	12, 13
	5 Konzentration Buchstabenviereck	Kopiervorlage , evtl. Flipchart	8	15
D Ausklang	1 Gedicht Text rückwärts lesen	Textvorlage	9	16
	2 Vorlesegeschichten „Moral“ der Geschichte der jeweiligen Fabel zuordnen		9	



A Bewegung

1 Bewegungsreaktion

Übungsanleitung:

Die Bewegungen erfolgen im Sitzen. Es ist wichtig, die Bewegungsteile an die Möglichkeiten der Teilnehmer anzupassen.

Den Teilnehmern werden selbst erdachte Fabeltiere genannt. Zuerst werden die Tiere erkannt und dann die Bewegung ausgeführt:

- Wenn ein **Säugetier/Fleischfresser** vorkommt, wird die **rechte Hand** gehoben.
- Wenn ein **Säugetier/Pflanzenfresser** vorkommt, wird die **linke Hand** gehoben.
- Wenn ein **Vogel** vorkommt, wird mit dem **rechten Fuß** leicht aufgestampft.
- Wenn ein **Fisch** vorkommt, wird mit dem **linken Fuß** leicht aufgestampft.

Beispiele:

Hasefant = Mischung aus Hase und Elefant
→ *Zweimal die linke Hand heben.*

Hundler = Mischung aus Hund und Adler
→ *Rechte Hand heben und mit rechtem Fuß aufstampfen.*

Löworelle = Mischung aus Löwe und Forelle
→ *Rechte Hand heben und mit linkem Fuß aufstampfen.*

Kängiger = Mischung aus Känguru und Tiger
→ *Linke und rechte Hand heben.*

Meisring = Mischung aus Meise und Hering
→ *Mit rechtem und linkem Fuß aufstampfen.*

Schweicht = Mischung aus Schwein und Hecht
→ *Beide Hände gleichzeitig heben (Allesfresser) und mit linkem Fuß aufstampfen.*

Was wird trainiert?

- Reaktionsschnelligkeit
- Einstimmung auf das Thema
- Aktivierung
- Merken der Bewegungsanweisung (Kurzzeitgedächtnis)
- Wortfindung

Alltagstransfer:

Die Aktivierung des Körpers führt zur Verbesserung der Durchblutung und der Gehirnaktivität und bereitet optimal auf das nachfolgende Gedächtnistraining vor.

Weiterführende Vorschläge:

Die Teilnehmer können weitere Fabelwesen erfinden. Die Gruppe kann zusammen die entsprechenden Bewegungen ausführen.

Kreative Teilnehmer können versuchen, die Fabeltiere zu zeichnen.