

## Arbeitsmaterialien für Lehrkräfte

Kreative Ideen und Konzepte inkl. fertig ausgearbeiteter Materialien und Kopiervorlagen für einen lehrplangemäßen und innovativen Unterricht

Thema: Mathematik

Titel: Neunmalklug - neue Figuren legen (1.-2. Klasse) (18 S.)

#### Produkthinweis zur »Kreativen Ideenbörse Grundschule«

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus der »Kreativen Ideenbörse Grundschule« der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG\*. Den Verweis auf die jeweilige Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie hier.

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrene Pädagoginnen und Pädagogen neue Unterrichtsideen zu aktuellen Themen – abgestimmt auf die neuesten Lehr- bzw. Bildungspläne und Rahmenrichtlinien – für verschiedene Reihen der Ideenbörse.

Die Kreativen Ideenbörsen Grundschule bieten Ihnen praxiserprobte Unterrichtsideen für Jahrgangsstufe 1 bis 4 mit vielfältigen Materialien und Kopiervorlagen: z.B. Arbeitsblättern, Bastelanleitungen, Liedern, Farbvorlagen u.v.m.

Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie hier.

\* Ausgaben bis zum Jahr 2015 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

#### **Beitrag bestellen**

- Klicken Sie auf die Schaltfläche Dokument bestellen am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/grundschule.

#### **Piktogramme**

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie hier.

#### Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf Fotokopien in Klassensatzstärke zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie hier.

### Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

Kontaktformular | ✓ Mail: service@edidact.de

Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG

E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach

www.edidact.de | www.mgo-fachverlage.de





## Neunmalklug – neue Figuren legen Jahrgangsstufen 1+2

Sabine Schmitt

### Kompetenzen und Inhalte

Sachkompetenz: • geometrische Flächenformen wiederholen und sichern

• Flächenformen zu Figuren zusammenfügen

• vorgegebene Figuren mit Flächenformen auslegen

• Flächenformen im Kopf und handelnd zusammensetzen

• Vorstellungen in der Zweidimensionalität entwickeln

**Methodenkompetenz:** • Aufgaben in Einzel-, Partner- oder Gruppenarbeit lösen

klassenintern vereinbarte Regeln für kooperatives Lernen beachten

• geeignete Lösungsverfahren auswählen und anwenden

bereitgestellte Lernhilfen nutzen

**Sozialkompetenz:** • den Lernzuwachs kritisch reflektieren

• Lösungswege präsentieren und andere Lösungswege akzeptieren

• sich gegenseitig helfen und Hilfe annehmen

personale Kompetenz:Hilfsmittel sachgerecht nutzen

• Lösungsideen und -ansätze innerhalb einer Partner-/Gruppenarbeit präsentieren

#### Legefiguren

- Ritterburg
- Tannenbaum
- Rakete
- Katze

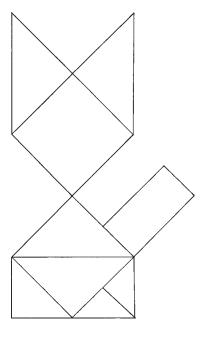
#### Materialien

- Neunmalklug Vorlage
- Figurenvorlagen
- Tipps zur Differenzierung
- Lösungen
- Figurenpass Laufzettel



#### OnlinePLUS: Bonusmaterialien

• Legefigur "Wackeldackel"





#### Neunmalklug - neue Figuren legen

#### Unterrichtsplanung

#### I. Hinführung

Diese Unterrichtssequenz knüpft an den Beitrag "Neunmalklug – Figurenlegen aus geometrischen Flächenformen" an (siehe unten), kann aber natürlich auch unabhängig davon umgesetzt werden. Die neuen Figuren wurden während der Arbeit mit dem Legespiel von Kindern selbst entwickelt.

Die einzelnen Teile des Legespiels von M1 können den Schülern vergrößert an der Tafel präsentiert werden. Dabei werden die Flächenformen benannt und wiederholt: Quadrat, Rechteck, Dreieck (in verschiedenen Größen).

→ M1

#### II. Erarbeitung

#### Einleitende Gruppenarbeit:

Die erste Legefigur wird an der Tafel im Umriss präsentiert und in Kleingruppen mit dem Neunmalklug ausgelegt. Die Gruppen stellen ihre Lösungen und ihre Lösungswege vor. Die Ergebnisse können an der Tafel präsentiert werden.

 $\rightarrow$  M2.1

#### Hauptübungsphase:

Nun dürfen die Schüler einzeln oder mit Partner(n) weitere Figuren auswählen und auslegen. Die Legefiguren können in verschiedene Stationen aufgeteilt werden. Die Lösungen liegen zur Selbstkontrolle an einer gesonderten Station vor.

- Ritterburg
- Rakete
- Tannenbaum
   Katze

 $\rightarrow$  M2.1 bis 5.3

#### Differenzierung:

- Die Legeübungen sind von zunehmendem Schwierigkeitsgrad.
- Die Tipps zu den Legefiguren sollten nur bei Bedarf als Hilfestellung und leichtere Variante eingesetzt werden.

Als Bonusmaterial ist noch die Legefigur "Wackeldackel" erhältlich. Die Arbeitsblätter können mit der digitalen Version des Beitrags auf eDidact heruntergeladen werden.

→ +M7.1 bis 7.3

#### Reflexion:

Die Schüler erhalten eine Kopie des Figurenpasses von M6. Sie stellen ihre Ergebnisse vor und reflektieren ihr eigenes Gelingen:

- Was ist schwer/leicht gefallen?
- Wie oft wurde der Tipp genutzt? Hat er gut geholfen?
- Wie war die Gruppenarbeit/die Arbeit mit einem Partner?

 $\rightarrow$  M6

- Die digitale Version zum Beitrag inklusive Bonusmaterial finden Sie auf www.edidact.de unter Grundschule → Mathematik → Geometrie.
- Der Beitrag "Neunmalklug Figurenlegen aus geometrischen Flächenformen" ist in Ausgabe 1 (09/2012) erschienen und über unser Internetportal www.edidact.de zum Download erhältlich.

2

Grundschule 1+2, Ausgabe 3, 03/2013

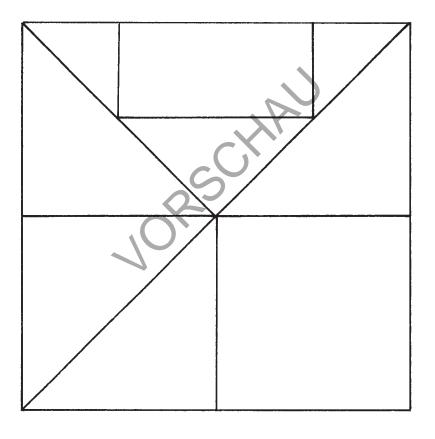
Schule: Unterrichtsentwürfe, Unterrichtsmaterial, Arbeitsblätter, Konzepte, Kopiervorlagen

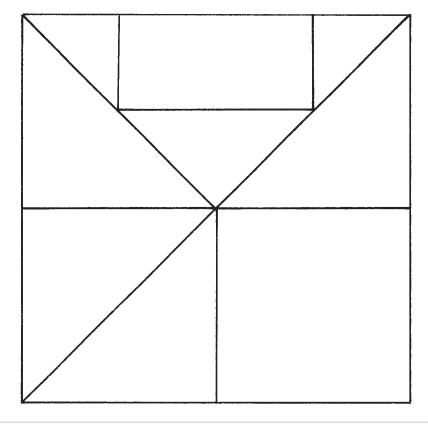
Neunmalklug – neue Figuren legen



M1 00

# Unser Neunmalklug – Vorlage





3