

Arbeitsmaterialien für Erzieherinnen und Erzieher

Kinder spielend fördern, Wissen spannend vermitteln! – Kreative Ideen und Materialien für Krippe, Kindergarten, Kita und Hort

Thema: Kinder unter drei - Spielideen, Lernspaß, ..., Ausgabe: 7
Titel: Schnecke (Fingerspiele) - Sand, Matsch und Steine - Seife im Netz (10 S.)

Produktinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Printausgabe aus dem Programm »Kindergärten/Kita« der Mediengruppe Oberfranken.* (Originalquelle siehe Fußzeile des Beitrags)

- ▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrenen Pädagoginnen und Pädagogen unsere fertig ausgearbeiteten Materialien mit vielfältigen Anleitungen, Kopiervorlagen, Liedern, Geschichten, Experimenten, Bastelideen, Exkursionen und Spielvorschlägen für alle Bildungsbereiche sowie für Kinder unter 3.

- ▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

* Ausgaben bis zum Jahr 2016 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/kita.

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie [hier](#).

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

- ▶ Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

- [Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@edidact.de
- ✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach
- ☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377
- <http://www.edidact.de> | <https://bildung.mgo-fachverlage.de>



Schnecke

Fingerspiele

Kompetenz- und Bildungsbereiche:

- **Körperbezogene Kompetenz:**
Trainieren der Koordination durch die gezielt angesprochenen Bewegungen der einzelnen Finger; Kennenlernen von Körperteilen am eigenen Körper und an anderen Kindern; motorisches Umsetzen durch auditive Impulse; Fördern der räumlichen Orientierungsfähigkeit durch die Bewegung; Schulen von Gleichgewicht, Ausdauer und Bewegungssicherheiten durch das Ausführen verschiedener Bewegungsabläufe
- **Kommunikative Kompetenz:**
Entwickeln und Festigen der Sprache; Erweitern des Wortschatzes durch das Benennen von Körperteilen, Gesicht und Fingern sowie den Einsatz von Reimwörtern in den Versen; Entwickeln des Sprachverständnisses und der Wortbedeutung durch die praktische Umsetzung des Gehörten in Bewegung
- **Kognitive und lernmethodische Kompetenz:**
Schulen der Wahrnehmungsfähigkeit durch die Beobachtung und Umsetzung des Gehörten in Bewegung; Erlernen eines einfachen Verses mit Reimwörtern und deren sprachliche und motorische Abfolge
- ab 15 Monaten
- ab 2 Kindern
- Platz im Raum
- –
- –
- –
- ca. 5 Minuten

Alter der Kinder:

Anzahl der Kinder:

Räumliche Voraussetzungen:

Materialien:

Kosten:

Vorbereitungszeit:

Durchführungszeit:

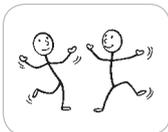
Einstimmungsphase:

Versammeln Sie die Kinder im Kreis und stellen Sie ihnen das Fingerspiel vor. Dazu sprechen Sie den Vers langsam und deutlich. Machen Sie die Bewegungen synchron zum Text.



Entdeckungsphase für Kinder ab 15 Monaten:

Nun sind die Kinder an der Reihe.



Körperbezogene Kompetenz

Schnecke

Text	Bewegung
Die kleine Schnecke Max wollt' sich die Welt besehn.	Mit der einen Hand eine Faust machen und den Zeige- und Mittelfinger als Fühler ausstrecken.
Nahm's Häuschen huckepack und sagt auf Wiedersehn.	Mit der anderen Hand eine Faust machen und sie auf die Schnecke setzen.
So vierzehn Tag lang kroch sie geradeaus.	
Dann hatte sie genug, verschwand im Schneckenhaus.	Mit der „Haus-Hand“ die Schnecke verdecken.

(Quelle unbekannt)



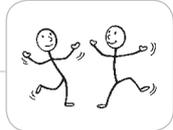
Entdeckungsphase für Kinder ab 24 Monaten:

Text	Bewegung
In unserem Garten an der Hecke kriecht langsam eine dicke Schnecke. Sie trägt auf ihrem Rücken aus ihr rundes buntes Schneckenhaus.	Die rechte gestreckte Hand mit dem Handrücken nach oben ganz langsam über den Tisch oder den Schoß schieben. Mit der linken Hand eine Faust mit dem Daumen nach innen bilden und auf die rechte Hand legen.
Vorsichtig sie die Fühler streckt und in die Luft die Hörner reckt. Berührt die Fühler ich ganz leise, hört ganz schnell auf der Schnecke Reise.	Den rechten Zeige- und Mittelfinger hoch strecken. Mit dem linken Zeigefinger den rechten Zeigefinger berühren.
Sie zieht die Hörner ängstlich ein und kriecht ins Schneckenhaus hinein. Es fürchtet sich das kleine Tier, weil ich so groß bin, sehr vor mir.	Den Zeige- und Mittelfinger einziehen und mit der rechten Hand eine Faust bilden. Die linke Hand schützend über die rechte Hand legen.
Doch endlich kommt sie wieder raus aus ihrem schönen Schneckenhaus.	Die rechte Hand langsam wieder strecken. Mit der linken Hand wieder eine Faust bilden und auf den rechten Handrücken legen.
Und wieder kriecht die dicke Schnecke nur eine klitzekleine Strecke und trägt auf ihrem Rücken aus ihr rundes, buntes Schneckenhaus.	Die Hände mit vorgestrecktem Zeige- und Mittelfinger sehr langsam ein kleines Stück vorwärtsschieben.

(Quelle unbekannt)

Dokumentation:

Dieses Spiel gefällt den Kindern so gut, dass es in ihre Portfoliosammlung soll? Dann können die Kinder gemeinsam mit Ihnen ein Blatt dazu gestalten.



Das kann ich schon!

Ich spiele mit anderen Kindern das Fingerspiel von der Schnecke:

Die kleine Schnecke Max
wollt' sich die Welt besehn.
Nahm's Häuschen huckepack
und sagt auf Wiedersehn.

So vierzehn Tag lang
kroch sie geradeaus.
Dann hatte sie genug,
verschwand im Schneckenhaus.

- Ich kann mitsprechen.
- Ich kann mit den Händen und Fingern eine Schnecke machen.
- Dieses Fingerspiel gefällt mir so gut, dass ich es immer wieder spielen möchte.



Foto/Zeichnung

Name

Datum