

Arbeitsmaterialien für Lehrkräfte

Kreative Ideen und Konzepte inkl. fertig ausgearbeiteter Materialien und Kopiervorlagen für einen lehrplangemäßen und innovativen Unterricht

Thema: Mathematik

Titel: Einmaleins-Schatzsuche (2. Klasse) (24 S.)

Produkthinweis zur »Kreativen Ideenbörse Grundschule«

Dieser Beitrag ist Teil einer Print-Ausgabe aus der »Kreativen Ideenbörse Grundschule« der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG*. Den Verweis auf die jeweilige Originalquelle finden Sie in der Fußzeile des Beitrags.

- ▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrene Pädagoginnen und Pädagogen neue Unterrichtsideen zu aktuellen Themen – abgestimmt auf die neuesten Lehr- bzw. Bildungspläne und Rahmenrichtlinien – für verschiedene Reihen der Ideenbörse.

Die Kreativen Ideenbörsen Grundschule bieten Ihnen praxiserprobte Unterrichtsideen für Jahrgangsstufe 1 bis 4 mit vielfältigen Materialien und Kopiervorlagen: z.B. Arbeitsblätter, Bastelanleitungen, Liedern, Farbvorlagen u.v.m.

- ▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

* Ausgaben bis zum Jahr 2015 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/grundschule.

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie [hier](#).

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf Fotokopien in Klassensatzstärke zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

- ▶ Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

[Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@edidact.de

✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach

☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377

www.edidact.de | www.mgo-fachverlage.de



Einmaleins-Schatzsuche

Jahrgangsstufe 2

Tanja Kraus

Kompetenzen und Inhalte

- | | |
|-----------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Sachkompetenz: | <ul style="list-style-type: none"> • Einmaleins-Reihen automatisieren • Einmaleins-Strategien (Plus-, Tausch- und Nachbaraufgabe) nutzen |
| Methodenkompetenz: | <ul style="list-style-type: none"> • Reflexionsfähigkeit üben • Selbstständigkeit und Selbstkontrolle bei der Bearbeitung der Stationen trainieren |
| Sozialkompetenz: | <ul style="list-style-type: none"> • den Lernzuwachs reflektieren |
| personale Kompetenz: | <ul style="list-style-type: none"> • selbstständig und eigenverantwortlich lernen • Freude und Spaß bei der Bearbeitung empfinden |

Erarbeitung

- Lernstandsdiagnose
- Rechenfertigungsübung
- Reaktivierung der Strategien
- Stationenarbeit
- Reflexion
- Fächerverbindende Vorschläge

Stationen

- Nachbarinseln
- Flaschenpost
- Goldtaler-Memory
- Piratentrio
- Zusatzstationen: Piraten-Knochelei, Piraten-Domino, Piraten-Puzzle

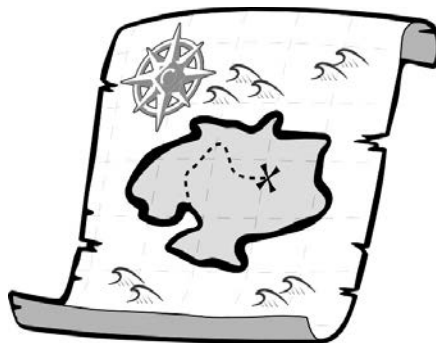
Materialien

- Diagnoseblatt
- Bildkarte „Pirat“
- Rätsel
- Bild- und Wortkarten zu den Strategien
- Stations- und Hinweiskarte
- Laufzettel
- Stationen und Zusatzstationen
- Bewegungsgeschichte

OnlinePLUS: Bonusmaterialien



- Rätsel – leichte und schwere Version
- Tafelbild
- Nachbarinseln – leichte Version
- Flaschenpost – leichte und schwere Version





I. Hinführung

Als Grundlage zur Einteilung in die Leistungsgruppen kann die Lernstandsdiagnose von M1 herangezogen werden. → M1

Die Lehrkraft präsentiert den Schülern die Bildkarte des Piraten „Rotlocke“, der auf der Suche nach etwas ganz Bestimmtem ist. → M2

Tipp: Die digitale Version des Beitrags enthält die Abbildung in Farbe.

Durch das Lösen eines Rätselblatts, welches im Sinne einer Kopfrechenübung eingesetzt wird, finden die Schüler heraus, was der Pirat sucht. Sie gelangen zum Lösungswort „Schatzkiste“. → M3.1

Differenzierung: Eine leichtere und eine schwerere Version des Rätselblatts gibt es im Bonusmaterial zu diesem Beitrag. → *M3.2 und 3.3

Nun kann eine kurze Lehrerzählung folgen, die auf das Stundenvorhaben vorbereitet und z.B. folgendermaßen lauten könnte:

Jetzt wissen wir, dass der Piratenkapitän Rotlocke auf der Suche nach einer verschollenen Schatzkiste ist. Er murmelt vor sich hin: „Hätte ich doch bloß die geheime Schatzkarte nicht zerrissen! Darauf waren Hinweise, wo sich der Schatz befindet und wie ich die Truhe öffnen kann. Aber ich wusste sowieso nicht, was ich mit diesen Einmaleins-Aufgaben machen sollte. Ich war ja auch schon lange nicht mehr in der Schule. Ich brauche also unbedingt ein paar schlaue Helfer. Die Klasse ... wäre genau die richtige Mannschaft, um mir beim Suchen des Schatzes zur Seite zu stehen. Vielleicht könnten mir die Kinder dabei helfen, die Einmaleins-Aufgaben zu lösen?“

Die Schüler formulieren die Zielangabe, welche an der Tafel fixiert wird.

II. Erarbeitung

Reaktivierung der Strategien:

Die Lehrkraft präsentiert ein Punktfeld, zu dem die Schüler die passende Malaufgabe nennen. Die einzelnen Strategien werden von den Schülern anhand der Beispielaufgabe erläutert und (vergrößert kopiert) an der Tafel fixiert. Eine Vorlage des Tafelbildes ist im Bonusmaterial zu finden. → M4.1
→ *M4.2

Variante: Bevor die Strategien erläutert werden, könnte man eine kurze Partnerarbeit einschieben, um die verschiedenen Strategien zu finden.

Differenzierung: Starke Schüler können bereits vorab abgekoppelt werden und mit der Bearbeitung der Stationen beginnen.

Stationenarbeit:

Die Lehrkraft bereitet die Stationskarten vor und denkt sich einen vierstelligen Code aus Zahlen oder Buchstaben aus. Auf der Hinweiskarte an jeder Station erhalten die Schüler eine Ziffer bzw.



einen Buchstaben des Codes, sodass sie nach der Bearbeitung aller Pflichtstationen den gesamten Code haben. An den Zusatzstationen können Hinweise zum Inhalt der Schatzkiste gegeben werden.

→ M5

Beim Goldtaler-Memory kopiert die Lehrkraft die Aufgaben vorab auf gelbes, die Tauschaufgaben auf rotes Papier. Beim Piratentrio wird das Ergebnis zuvor jeweils auf der Rückseite der einzelnen Karten notiert.

→ M9 und M10

Die Schüler bearbeiten die Stationen gemäß ihrem individuellen Laufzettel und tragen den empfundenen Schwierigkeitsgrad ein. Die Lehrkraft berät und beobachtet gezielt im Hinblick auf Fehlerschwerpunkte.

→ M6 bis M13.2

Differenzierung: Eine leichte Version zur Station „Nachbarinseln“ sowie eine leichte und eine schwere Version zur Station „Flaschenpost“ gibt es im Bonusmaterial. Beim Goldtaler-Memory und Piratentrio kann eine quantitative Differenzierung erfolgen, indem die Anzahl der zu lösenden Aufgaben variiert wird.

→ +M7.2

→ +M8.2 und 8.3

III. Reflexion und Ausklang

Die Schüler erläutern ihre Schwierigkeiten bei der Bearbeitung der Stationen. Wenn nötig, erfolgt eine gemeinsame Fehlereruiierung.

Die Lehrkraft trägt eine Bewegungsgeschichte vor. Die Schüler müssen genau hinhören, da sie den Code, welcher zum Öffnen der Schatzkiste benötigt wird, nennen müssen. Zudem führen sie im Sinne einer Rhythmisierung passende Bewegungen zur Geschichte aus.

→ M14

Am Ende der Stunde wird die Schatzkiste geöffnet, in der sich beispielsweise kleine Einmaleins-Urkunden für die Schüler befinden.

IV. Fächerverbindende Vorschläge



Piratengeschichte lesen



Piratenmasken gestalten



Piratenmusik erfinden oder eine Klanggeschichte zum Thema „Piraten“ gestalten



Einmaleins-Staffel laufen



Die digitale Version zum Beitrag inklusive Bonusmaterial finden Sie auf www.eDidact.de unter Grundschule → Mathematik → Rechnen und Stochastik. Der Download ist für Abonnenten kostenlos!





Das kann ich schon!

1. Notiere die Plusaufgabe zur Malaufgabe!

$6 \cdot 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$3 \cdot 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

2. Notiere die Tauschaufgabe zur Malaufgabe!

$8 \cdot 10 = \underline{\hspace{2cm}}$

$9 \cdot 2 = \underline{\hspace{2cm}}$



3. Notiere die Nachbaraufgaben zur Malaufgabe!

$\underline{\hspace{2cm}} \quad 8 \cdot 2 = \underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}}$

$\underline{\hspace{2cm}} \quad 7 \cdot 5 = \underline{\hspace{2cm}} \quad \underline{\hspace{2cm}}$

4. Löse die Malaufgaben!

$10 \cdot 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$2 \cdot 8 = \underline{\hspace{2cm}}$

$5 \cdot 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$4 \cdot 3 = \underline{\hspace{2cm}}$

$9 \cdot 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$9 \cdot 5 = \underline{\hspace{2cm}}$

$0 \cdot 9 = \underline{\hspace{2cm}}$

$6 \cdot 2 = \underline{\hspace{2cm}}$

$2 \cdot 4 = \underline{\hspace{2cm}}$

$4 \cdot 7 = \underline{\hspace{2cm}}$

$1 \cdot 0 = \underline{\hspace{2cm}}$

$10 \cdot 2 = \underline{\hspace{2cm}}$