

Arbeitsmaterialien für Erzieherinnen und Erzieher

Kinder spielend fördern, Wissen spannend vermitteln! – Kreative Ideen und Materialien für Krippe, Kindergarten, Kita und Hort

Thema: Kinder unter drei - Spielideen, Lernspaß, ..., Ausgabe: 19
Titel: Alle meine Fingerlein wollen heute Tiere sein (Fingerspiel)
--- Spaß mit der Luftmatratze (5 S.)

Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Printausgabe aus dem Programm »Kindergärten/Kita« der Mediengruppe Oberfranken.* (Originalquelle siehe Fußzeile des Beitrags)

- ▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrenen Pädagoginnen und Pädagogen unsere fertig ausgearbeiteten Materialien mit vielfältigen Anleitungen, Kopiervorlagen, Liedern, Geschichten, Experimenten, Bastelideen, Exkursionen und Spielvorschlägen für alle Bildungsbereiche sowie für Kinder unter 3.

- ▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

* Ausgaben bis zum Jahr 2016 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/kita.

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie [hier](#).

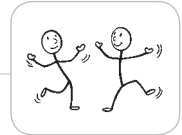
Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

- ▶ Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

- [Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@edidact.de
- ✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach
- ☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377
- <http://www.edidact.de> | <https://bildung.mgo-fachverlage.de>



Alle meine Fingerlein wollen heute Tiere sein

Fingerspiel

Kompetenz- und Bildungsbereiche:

- **Körperbezogene Kompetenz:**
Trainieren der Koordination durch die gezielt angesprochenen Bewegungen der einzelnen Finger; Kennenlernen und Festigen der Körperteile am eigenen Körper und an anderen Kindern; motorisches Umsetzen durch die auditiven Impulse; Schulen der räumlichen Orientierungsfähigkeit durch die Bewegung mit dem entsprechenden Finger
- **Kommunikative Kompetenz:**
Fördern der Sprachentwicklung; Erweitern des Wortschatzes speziell durch das Benennen von Fingern sowie den Einsatz von Reimwörtern in den Versen; Entwickeln des Sprachverständnisses und der Wortbedeutung durch die praktische Umsetzung des Gehörten in Bewegung (auch zum Zwecke der Veranschaulichung)
- **Kognitive und lernmethodische Kompetenz:**
Schulen der Wahrnehmungsfähigkeit durch die Beobachtung und die Umsetzung des Gehörten in Bewegung
- ab 15 Monaten
- ab 1 Kind
- Stuhlkreis oder Kuschelecke
- –
- –
- –
- ca. 5 Minuten

Alter der Kinder:

Anzahl der Kinder:

Räumliche Voraussetzungen:

Materialien:

Kosten:

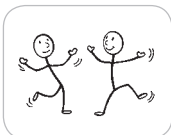
Vorbereitungszeit:

Durchführungszeit:

Entdeckungsphase:

Die Kinder mögen das Spiel mit den Fingern. Dieses Fingerspiel ist leicht durchzuführen und prägt sich schnell ein.

Sprechen Sie langsam und deutlich. Führen Sie die jeweilige Bewegung durch. Später helfen Sie den Kindern, das Fingerspiel nach dem Text umzusetzen.



Körperbezogene Kompetenz

Alle meine Fingerlein wollen heute Tiere sein



Tipp:

Fingerspiele eignen sich wunderbar, um Wartezeiten zu überbrücken. Außerdem lieben Kinder Wiederholungen, vor allem wenn sie dabei mitmachen und mitsprechen können. Nutzen Sie diese Erkenntnis zum Vorteil der Kinder.

Es bietet sich an, den Kindern am Anfang öfter folgende Fragen zu stellen:

- Wo sind deine Finger?
- Wo ist deine Hand?
- Wo ist deine Faust?

Text	Bewegung
Alle meine Fingerlein wollen heute Tiere sein.	Alle Finger einer Hand bewegen.
Der Daumen ist das Schwein, dick und rund so soll es sein.	Mit der anderen Hand den Daumen festhalten.
Der Zeigefinger ist die braune Kuh, die macht immer Muh, Muh, Muh.	Den Zeigefinger anfassen und bewegen.
Der Mittelfinger ist das stolze Pferd, wird vom Reiter hochverehrt.	Den Mittelfinger anfassen und bewegen.
Der Ringfinger ist der Ziegenbock mit dem langen Zottelrock.	Den Ringfinger anfassen und bewegen.
Alle Tiere laufen im Galopp, laufen immer hopp, hopp, hopp.	Alle Finger der Hand bewegen sich zügig über den anderen Arm.
Laufen in den Stall hinein, denn es wird bald dunkel sein.	Mit beiden Händen ein Dach formen. Den Kopf auf die zusammengelegten Hände legen (schlafen).

(Quelle: Volksgut, Verfasser unbekannt)