

Arbeitsmaterialien für Erzieherinnen und Erzieher

Kinder spielend fördern, Wissen spannend vermitteln! – Kreative Ideen und Materialien für Krippe, Kindergarten, Kita und Hort

Thema: Bewegung, Gesundheit & Ernährung, Ausgabe: 19
Titel: Von Kopf bis Fuß in Aktion (30 S.)

Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Printausgabe aus dem Programm »Kindergärten/Kita« der Mediengruppe Oberfranken.* (Originalquelle siehe Fußzeile des Beitrags)

- ▶ Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie [hier](#).

Seit über 15 Jahren entwickeln erfahrenen Pädagoginnen und Pädagogen unsere fertig ausgearbeiteten Materialien mit vielfältigen Anleitungen, Kopiervorlagen, Liedern, Geschichten, Experimenten, Bastelideen, Exkursionen und Spielvorschlägen für alle Bildungsbereiche sowie für Kinder unter 3.

- ▶ Informationen zu den Print-Ausgaben finden Sie [hier](#).

* Ausgaben bis zum Jahr 2016 erschienen bei OLZOG Verlag GmbH, München

Beitrag bestellen

- ▶ Klicken Sie auf die Schaltfläche **Dokument bestellen** am oberen Seitenrand.
- ▶ Alternativ finden Sie eine Volltextsuche unter www.edidact.de/kita.

Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet. Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie [hier](#).

Nutzungsbedingungen

Die Arbeitsmaterialien dürfen nur persönlich für Ihre eigenen Zwecke genutzt und nicht an Dritte weitergegeben bzw. Dritten zugänglich gemacht werden. Sie sind berechtigt, für Ihren eigenen Bedarf (in Gruppengröße) Fotokopien zu ziehen bzw. Ausdrucke zu erstellen. Jede gewerbliche Weitergabe oder Veröffentlichung der Arbeitsmaterialien ist unzulässig.

- ▶ Die vollständigen Nutzungsbedingungen finden Sie [hier](#).

Haben Sie noch Fragen? Gerne hilft Ihnen unser Kundenservice weiter:

[Kontaktformular](#) | ✉ Mail: service@edidact.de
✉ Post: Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage GmbH & Co. KG
E.-C.-Baumann-Straße 5 | 95326 Kulmbach
☎ Tel.: +49 (0)9221 / 949-204 | 📠 Fax: +49 (0)9221 / 949-377
<http://www.edidact.de> | <https://bildung.mgo-fachverlage.de>



„Von Kopf bis Fuß in Aktion“ – Psychomotorische Spiele



Bewegungsspiele allgemein

Die Löwen sind los!	21
Piraten und Edelleute	23



Bewegungsspiele mit dem Schwerpunkt „Sprache“

Mitmachgeschichte: Der grimmige König	26
Ich bin die Königin + Mitmachgeschichte	29



Bewegungsspiele mit dem Schwerpunkt „Mathematik/Naturwissenschaften/Technik“

Wir falten eine Kamera + Bastelanleitung	32
Muster-Mathe-Material = Geschenkpapier	35



Bewegungsspiele mit dem Schwerpunkt „Musik“

Lapadu + Notenvorlage & Tanzbeschreibung	37
---	----



Entspannungsspiele

Autogene Entspannung vor Weihnachten	40
Piratenentspannung + Piraten-Quiz & Piraten-Bild	43



Hinweise zu besonderen Bewegungsmaterialien

Zeitungsmauer	47
---------------	----



Die Löwen sind los!

Erfahrungsschwerpunkt:

Förderschwerpunkte:

Anspruch:

Alter der Kinder:

Anzahl der Kinder:

Räumliche Voraussetzungen:

Materialien:

Kosten:

Vorbereitungszeit:

Durchführungszeit:

- Körpererfahrung
- Bewegungskoordination
- Gemeinschaft
- Reaktion
- Kinesiologische Wahrnehmung
- lineare Beschleunigung
- mittel
- 4 bis 6 Jahre
- 15 bis 25 Kinder
- Bewegungsraum
- 4 Seile
- 2 Langbänke
- 1 langes Seil
- Bildkarte „Löwen“ (siehe Farbkarte im Anhang)
- CD-Player
- CD „Step’n beat: Rhythmische Instrumentalmusik zur bewegten Entspannung“ (Savannenmusik)
- 12,99 Euro für die CD
- 10 Minuten
- 15 bis 30 Minuten

Vorbereitung:

Im Bewegungsraum markiert die pädagogische Fachkraft an einer Stirnseite mit den Seilen und Langbänken eine Fläche (je nach mitspielenden Kindern) von ca. 2 x 3 m. Den CD-Player mit der CD stellt sie bereit. Die Bildkarte legt sie in die Mitte. Vor den Bewegungsraum legt sie ein langes Seil.

Einstimmung:

Die pädagogische Fachkraft startet den CD-Player, bevor die Kinder in den Raum kommen, damit schon eine „afrikanische Atmosphäre“ herrscht. Die Kinder versammeln sich vor dem Bewegungsraum, die Türe ist noch geschlossen. Die Fachkraft erklärt den Kindern, dass sie nun ganz vorsichtig mit geschlossenen Augen in die Savanne Afrikas reisen. Dazu schließen alle die Augen und halten sich an dem langen, vorbereiteten Seil fest. Ganz vorsichtig führt die pädagogische Fachkraft alle „Savannenbesucher“ in den Bewegungsraum. Dann öffnen alle Kinder wieder die Augen. Die Fachkraft zeigt allen die Bildkarte und erklärt das Spiel.



„Von Kopf bis Fuß in Aktion“ – Psychomotorische Spiele
Bewegungsspiele allgemein

Bewegung

Heute befinden wir uns in der Savanne in Afrika. Dort leben die Löwen. Viele Besucher wollen natürlich die Tiere bestaunen und fotografieren. Wollt ihr mit mir das Spiel spielen?

Die pädagogische Fachkraft bestimmt zwei Kinder, die gleich darauf in ihr abgegrenztes „Reservat“ gehen. Die übrigen Kinder spielen die neugierigen Urlauber und gehen auf die gegenüberliegende Seite.

Hauptteil:

Die Löwen gehen auf allen „Vieren“ in ihrem Reservat auf und ab. Die neugierigen Touristen kommen den Löwen ganz nahe, wollen Fotos machen und versuchen, die Tiere sogar zu streicheln. Doch plötzlich ruft die Fachkraft: „Die Löwen sind los!“ Dann müssen sich alle Kinder schnell in Sicherheit bringen, indem sie, ohne von den Löwen erwischt zu werden, zur anderen Stirnseite des Raumes laufen. Die Löwen dürfen beim Fangen wieder auf zwei Beinen laufen. Alle, die von den Löwen erwischt wurden, gehören beim nächsten Durchgang zur Gruppe der Löwen. Das Spiel wird solange gespielt, bis nur noch drei Urlauber übrig sind. Dann kann es mit den neuen „Löwen“ wieder von vorne beginnen.



Variation:

Für Geübte: Die Kinder dürfen nur auf allen „Vieren“ fangen. Dann sollten Sie allerdings – je nach Anzahl der mitspielenden Kinder – mehr „Löwen“ auswählen.

Abschluss:

Zum Schluss versammelt die pädagogische Fachkraft die Kinder noch einmal im Sitzkreis auf dem Boden. In einem besonderen Reflexionsgespräch beurteilen sie das Spiel. Die Fachkraft bestimmt ein Kind als Kameramann, sie selbst ist die Reporterin und interviewt jedes Kind mit der Frage: „Wie hat Ihnen heute unser Ausflug in die Savanne gefallen? Was war sehr gut, was würden Sie anders machen?“ Der Kameramann hält alle Meinungen fest, damit in der nächsten Stunde die genannten Änderungswünsche umgesetzt werden können.

Dokumentation:

Wenn die Kinder Lust haben, können sie auch einen Fotoapparat falten (siehe S. 32), den die Urlauber dann zum nächsten Spiel mitnehmen können.

(EL)



Piraten und Edelleute

Erfahrungsschwerpunkt:

Förderschwerpunkte:

Anspruch:

Alter der Kinder:

Anzahl der Kinder:

Räumliche Voraussetzungen:

Materialien:

- Körpererfahrung
- Bewegungskoordination
- Grobmotorik
- Feinmotorik
- taktile Wahrnehmung
- Gemeinschaft
- Reaktion
- Körperkontakt
- Schnelligkeit
- Gewandtheit
- mittel
- 4 bis 6 Jahre
- 15 bis 25 Kinder
- Bewegungsraum
- 2 blaue Matten
- 1 kleine Schatztruhe (oder Schmuckkästchen)
- 1 bis 2 persönliche, wertvolle Gegenstände
- 1 rotes Tuch
- 1 Oceandrum
- „Edelsteine“ (Muggelsteine)
- 1 Säckchen

verschiedene „Schätze“:

- 5 bis 10 unterschiedliche Bälle
- 5 Seile
- 5 Kissen
- 5 Keulen
- Japanbälle
- Sandsäckchen
- Igelbälle
- Chiffontücher
- 1 Handtrommel
- für die Variation: 1 Stoppuhr
- –
- 10 Minuten
- 15 bis 30 Minuten

Kosten:

Vorbereitungszeit:

Durchführungszeit: