

Arbeitsmaterialien für Seniorenbetreuerinnen und Seniorenbetreuer

Fertig ausgearbeitete Konzepte, Übungen und Kopiervorlagen für die Aktivierung und ein ganzheitliches Gedächtnistraining in der Altenpflege

Aktiv & fit von Kopf bis Fuß – Ausgabe 63

Teddybär und Co.

Dr. Helga Schloffer



Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Printausgabe aus der „Kreativen Ideenbörse Seniorenbetreuung“ der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage (Originalquelle siehe Fußzeile des Beitrags)

► Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie hier.



Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet.

► Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie hier.



Haben Sie noch Fragen?

Unser Kundenservice hilft Ihnen gerne weiter:

Schreiben Sie an info@edidact.de oder per Telefon 09221 / 949-204.

Ihr Team von eDidact



Teddybär und Co.

Dr. Helga Schloffer



© Pixabay.com

Phase	Übung	Benötigte Materialien	Anleitung auf Seite	Material auf Seite
A Bewegung	1 Reaktion Vokale klatschen		2	
B Einstimmung	1 Tastübung Verschiedene Stofftiere	• Plüschtiere	3	
	2 Geschenke für Buben und Mädchen Nach Anfangsbuchstaben	• Kopiervorlage	3	12
	3 Biografisches Gespräch Erinnerungen an Spielwaren		4	
C Hauptteil	1 Murrelspiel Linie nachverfolgen	• Kopiervorlage	5	13
	2 Bildkarten Teddys vergleichen	• Kopiervorlagen • Farbkarten	5	14–15
	3 Sudoku Reihen ergänzen	• Kopiervorlagen	6	16–17
	4 Wortgerüst Erster und letzter Buchstabe sind vorgegeben	• Kopiervorlage	7	18
	5 Gedichte ergänzen Selbst dichten	• Kopiervorlage	8	19
	6 Die Geschichte der Margarete Steiff Fragen beantworten	• Kopiervorlagen	9	20–22
D Ausklang	1 Die passende Eigenschaft Merkmale zuordnen	• Kopiervorlage	9	23
	2 Tätigkeiten sammeln Passende Verben finden	• Kopiervorlage	10	24
Wissenswertes	Der erste Teddybär		11	



A Bewegung

Reaktion

Übungsanleitung:

Jedem Vokal wird eine Bewegung zugeordnet, z. B.:

A – in die Hände klatschen

E – Gehbewegungen

I – mit der rechten Hand ans linke Ohr

O – mit der linken Hand auf den Tisch oder Schenkel klopfen

U – Vorderfuß anheben (beide), Fersen bleiben auf dem Boden

Ä = A + E

Die Bewegungen können auch auf dem Flipchart notiert werden, in die Gestaltung sind die Teilnehmer miteinbezogen.

Dann bietet der Trainer Wortkarten an, aus denen jeweils ein Begriff gezogen wird. Die Vokale dieses Begriffes werden mit den ausgemachten Bewegungen nachvollzogen.

Vorschläge:

TEDDYBAER → Gehbewegungen – in die Hände klatschen – Gehbewegungen

GUMMIBALL → Vorderfüße anheben – mit der rechten Hand ans linke Ohr – in die Hände klatschen

SCHOKOLADE → mit der linken Hand auf Tisch/Schenkel klopfen – wiederholen – in die Hände klatschen – Gehbewegungen

Nach einer Idee von Ellen Prang, in Schloffer et al. (2018) Arbeitsbuch Gedächtnistraining, Springer.

Was wird trainiert?

- Reaktionsfähigkeit
- Konzentration
- Merkfähigkeit

Alltagstransfer:

Die zeitgerechte Reaktion auf Veränderungen der Umgebung bzw. Signale, z. B. im Verkehr, ist unabdingbar für eine selbstständige Bewältigung des Alltags.

Weiterführende Vorschläge:

Geübte Teilnehmer: Eigene möglichst lange Begriffe werden gesammelt und nachvollzogen.

Ungeübte Teilnehmer: Die angebotenen Begriffe sind kurz bzw. enthalten nur einen Vokal, z. B. Ball, Buch, Hund etc.



Sudoku

In jeder Zeile, Spalte bzw. in jedem farbig markierten Rechteck darf ein Symbol nur 1x vorkommen!



© Pixabay.com



© Pixabay.com



© Pixabay.com



© Pixabay.com