

Arbeitsmaterialien für Erzieherinnen und Erzieher

Kinder spielend fördern, Wissen spannend vermitteln! – Kreative Ideen und Materialien für Krippe, Kindergarten, Kita und Hort

Kreative Ideenbörse Kindergarten – Ausgabe 4

Ethik – Gut oder böse? Märchen als Beschützer der Kindheit!

Viola M. Fromme-Seifert



Produkthinweis

Dieser Beitrag ist Teil einer Printausgabe aus der „Kreativen Ideenbörse Kindergarten“ der Mediengruppe Oberfranken – Fachverlage (Originalquelle siehe Fußzeile des Beitrags)

► Alle Beiträge dieser Ausgabe finden Sie hier.



Piktogramme

In den Beiträgen werden – je nach Fachbereich und Thema – unterschiedliche Piktogramme verwendet.

► Eine Übersicht der verwendeten Piktogramme finden Sie hier.



Haben Sie noch Fragen?

Unser Kundenservice hilft Ihnen gerne weiter:

Schreiben Sie an info@edidact.de oder per Telefon 09221 / 949-204.

Ihr Team von eDidact



Gut oder böse? Märchen als Beschützer der Kindheit!



© Africa Studio – stock.adobe.com

Fantasie hat eine große Macht – nicht nur im Kindesalter, aber besonders dann! Denn jedes Kind erkundet die Welt und versucht die Zusammenhänge und vor allem den eigenen Standort in ihr zu ergründen. Dabei kommt es unweigerlich, entwicklungsbedingt, in die sogenannte „magisch Phase“. Diese kann schon im dritten Lebensjahr beginnen und sich bis zum Ende des fünften Lebensjahres hinziehen. In dieser Zeit baut das Kind in die Lücken des eigenen Lebenswissens fantasievolle Ideen, Gestalten und Möglichkeiten ein, um neue, verunsichernde oder angstbesetzte Situationen besser bewältigen zu können und der Umwelt Struktur zu geben.

Eine für junge Kinder wichtige Fragestellung ist immer die nach den Kategorien von „Gut“ und „Böse“.

Bisher haben die meisten Kinder folgende Fakten gesammelt:

- Wenn ich brav, also gut bin, werde ich belohnt.
- Wenn ich böse war, ist mein Umfeld enttäuscht von mir.

Nun gibt es aber paradoxe Unstimmigkeiten im Erleben der Kinder. Denn:

- Nicht nur bösen Menschen widerfährt Böses.
- Auch gute Menschen können ungerecht bestraft werden.